



# WATER POLO FANTASY



## Regolamento e Punteggio Rio 2016

**Art. 1 - Squadra:** 13 giocatori: pacchetto portieri\* + 12 giocatori (max 2 giocatori per nazionale)

\*vengono scelti entrambi i portieri di una nazione e non il portiere singolo. Loro valgono come 1 giocatore e viene sommato il loro punteggio.

**Art. 2 - Budget:** 100M a disposizione

### Art. 3 - Capitano

Art. 3.1 è necessario selezionare il capitano per ogni singola giornata ed il suo punteggio verrà raddoppiato.

Art. 3.2 - se non viene modificato il capitano per ogni singola giornata si tiene conto di quello segnalato nella giornata precedente.

### Art. 4 - Durata:

8 giornate:

1° Giornata: 6 agosto – inizio ore 14:00 (Italia); ore 09:00 (Rio)

2° Giornata: 8 agosto – inizio ore 14:00 (Italia); ore 09:00 (Rio)

3° Giornata: 10 agosto – inizio ore 14:00 (Italia); ore 09:00 (Rio)

4° Giornata: 12 agosto – inizio ore 14:00 (Italia); ore 09:00 (Rio)

5° Giornata: 14 agosto – inizio ore 17:50 (Italia); ore 12:50 (Rio)

6° Giornata: 16 agosto – inizio ore 16:00 (Italia); ore 11:00 (Rio)

7° Giornata: 18 agosto – inizio ore 16:00 (Italia); ore 11:00 (Rio)

8° Giornata: 20 agosto – inizio ore 16:40 (Italia); ore 11:40 (Rio)

### Art. 5 – Formula torneo

Ci sono 2 gironi con 6 squadre, nella prima fase (dalla 1° alle 5° giornata) si gioca all'italiana.

Le squadre classificate dal 1° al 4° posto accedono alla seconda fase (dalla 6° all'8° giornata).

La 5° e 6° classificata vengono eliminate. I giocatori delle squadre eliminate nella seconda fase verranno segnati con il punteggio di 0 punti.

**Art. 6 - Classifiche** - la classifica viene stilata in base alla somma di punti per ogni singola giornata

### Art. 7 - Punteggio

#### Portieri

Parate: 0= -5; 1 parata = +1

Rigore Parato= +3  
Gol: +5;

**Giocatori**  
Gol= +3

Bonus/Malus della % di tiri

0, 1, 2 tiri --->0

3,4 tiri →	0-24% =-1;	25-49% =-0,5;	50% =0;	51-75%=+0,5;	76-99%=+1;	100%=+1,5
5,6 tiri →	0-24% =-1,5;	25-49% =-1;	50% =0;	51-75%=+1;	76-99%=+1,5;	100%=+2
Più di 6 tiri →	0-24% =-2;	25-49% =-1,5;	50% =0;	51-75%=+1,5;	76-99%=+2;	100%=+3

Rigore Sbagliato= -3

Sprint Vinto= +0,5

Minuti Giocati: 0:00= 0; 0:01-08:00= +1; 08:01-16:00= +2; 16:01-24:00= +3; 24:01-32:00= +4.

**Generale** (Giocatori e Portieri)

Espulsione o fallo da rigore= -1

Brutalità= -5

Assist= +1

Palla Rubata o Bloccata= +0,5

Gol Subiti (Squadra\*): 0=+5, 1-3=-0.5, 4-6=-1, 7-9=-1.5, 10-12=-2, 13-15=-2.5, 16-18=-3,19-21=-3.5, 22 e più= -4.

\*tale punteggio viene sommato a tutti i giocatori della squadra.

**Art. 8 – Buon divertimento!!!**